**Aufgaben:**

1. Besuchen Sie die Webseite

<https://verkehrserziehung.bildung-rp.de/regional/rheinhessen-pfalz-sued/fachberater-rhhs0.html>

**(Alternativ**: **Schlagworte Google** *Dirk Munthin Verkehrserziehung Fachberatung …*)

1. Besuchen Sie den Menüpunkt ***„Projekt MediVe und Technik“***



1. Starten Sie eine ***Entdeckungsreise***, indem Sie die beiden folgenden Programmpunkte bearbeiten. Dokumentieren Sie die Kompetenzen in der Kompetenztabelle (siehe unten!)



**Kompetenz kann ich!**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Den Caliope Mini an PC anschließen |  |
| 1. Die Programmierumgebung *OpenRoberta Lab* öffnen |  |
| 1. Ein Miniprojekt mit >= drei Kacheln aus „Anzeige“ erstellen |  |
| 1. Ein fertiges Projekt auf den Caliope Mini übertragen |  |
| 1. Einem Partner Punkte 1 bis 4 erläutern |  |
| 1. Mindestens 3 Sensoren und 3 Aktoren des Caliope benennen |  |
| 1. Ein Projekt für Klassen 3 – 6 der obigen Webseite nachprogrammieren |  |
| 1. Ein Projekt in die Programmierumgebung exportieren/importieren |  |
| 1. Den Simulator aufrufen / mit Simulator programmieren |  |
| 1. Sensordaten im Simulator festlegen/verändern |  |
| 1. Zwischen Beginner (1) und Fortschritt-Modus (2) umschalten |  |
| 1. Die Funktion von *Logikwerten* erklären nutzen |  |
| 1. Die Hilfe – Funktion nutzen |  |
| 1. Hilfreiche Kommentare in ein Programm einbetten |  |
| 1. Ein Beispielprogramm zum *Lichtsensor* öffnen und verändern |  |
| 1. Ein Beispielprojekt zur *Kommunikation per Funk* öffnen/verändern |  |
| 1. Ein Beispielprogramm zum *Lautstärkesensor* öffnen/verändern |  |
| 1. Ein einfaches Projekt mit Sensor und Aktor meiner Wahl realisieren |  |
| 1. Ein ***Projekt zur VE*** unter Nutzung der Tasten A und B realisieren |  |
| 1. Ein ***Projekt zur VE*** unter Nutzung von Licht, Temperatur oder Sound … |  |
| 1. Ein Projekt mit Kacheln zu „Mathematik“ realisieren |  |
| 1. Ein Projekt mit Variablen realisieren |  |
| 1. Ein Zustandsdiagramm erklären (vgl. Projekt Baustellenleuchte) |  |
| 1. Ein Zustandsdiagramm und *zugehöriges Projekt zur VE* realisieren |  |
| 1. Die Bedeutung von Variablen am Bsp. erläutern / Variablen nutzen |  |